

Погребальный Звон	Заклинание 2	Улучшение Провизии	Заклинание 2	Фейское Сияние	Заклинание 2	Восстановление	Заклинание 2
Смерть Некромантия Источник Основная книга правил Традиции сакральная, оккультная Сотворение ➤ Ж, С Дистанция касание; Цели 1 живое существо с 0 ПЗ Испытание Воли Вы гасите огонь жизни в умирающем существе. Цель проходит испытание Воли. Если это убивает её, вы получаете 10 временных ПЗ и бонус состояния +1 к проверкам атаки и броскам урона на 10 минут. Критический успех цель избегает эффекта. Успех значение состояния при смерти цели увеличивается на 1. Провал цель умирает.		Превращение Источник Основная книга правил Традиции сакральная, первобытная Сотворение 1 минута (реагент, Ж, С) Дистанция касание; Цели до 5 фунтов пищи или до 1 галлона немагической воды Длительность 1 час Вы превращаете цель в изысканное яство: вода становится вином или иным благородным напитком, а пища превращается в кулинарный шедевр. Перед превращением заклинание пытается нейтрализовать все яды в пище или воде. Если пищу не съесть до истечения длительности, она вернётся в обычное состояние, но все нейтрализованные яды останутся нейтрализованными.		Эвокация Свет Источник Основная книга правил Традиции сакральная, оккультная, первобытная Сотворение ➤ Ж, С Дистанция 120 фт.; Область 10-фт. взрыв Длительность 5 минут Когда вы сотворяете заклинание, все существа в области вплоть до окончания длительности оказываются очерчены ярким, не дающим тепла пламенем, цвет которого выбираете вы. Под действием фейского сияния видимые существа не могут стать плохо видимыми, а невидимые существа становятся плохо видимыми (а не обнаруженными, как обычно).		Исцеление Некромантия Источник Основная книга правил Традиции сакральная, оккультная, первобытная Сотворение 1 минута (Ж, С) Дистанция касание; Цели 1 существо Исцеляющая магия противодействует эффектам токсинов или состояний, пагубно сказывающихся на существе. Когда вы сотворяете восстановление, вы выбираете облегчить состояние или уменьшить эффект токсина. Каждый день существо может получить преимущества только одного восстановления. Использовать восстановление для уменьшения стадии каждого столкновения с токсином можно лишь единожды. ● Облегчить состояние: вы снижаете значение состояния неуклюжести, ошеломления или слабости цели на 2. Также вместо этого вы можете снизить значение двух из этих состояний на 1 каждое. ● Уменьшить эффект токсина: вы снижаете	
pf2.ru nuzjd		pf2.ru nuzjd		pf2.ru nuzjd		pf2.ru nuzjd	
		Повышенное (+1) количество галлонов воды, которое можно выбрать целью, увеличивается на 1, либо количество фунтов пищи, которое можно выбрать целью, увеличивается на 5.				Повышенное (6 крул) аналогично восстановлению. Льзя снизить значение постоянной обречённости в крула, но вы можете снизить значение постоянной обречённости, если при Сотворении заклинания добавите дополнительные заклинательное действие и реагент, также в качестве стоимости предоставите алмазную пыль на 100 зм.	

СКРЫТОЕ МИРОВОЗЗРЕНИЕ

Закливание 2

Необычный

Преграждение

Источник Основная книга правил
Традиции сакральная, оккультная
Сотворение 1 минута (реагент, Ж, С)
Дистанция касание; **Цели** 1 существо или объект
Длительность до следующей вашей ежедневной подготовки

Ваши обереги скрывают истинное мировоззрение существа или объекта. Для эффектов, определяющих мировоззрение цели, она кажется нейтральной.

pf2.ru
nuzjd

КОСТОТРАС

Закливание 2

Необычный

Некромантия

Источник Pathfinder #176: Lost Mammoth Valley
Традиции мистическая, сакральная, первобытная
Сотворение ♦♦ или ♦♦♦
Дистанция 100 фт.; **Цели** 1 существо with a skeleton
Испытание Стойкость

Вы протягиваете вперёд руку и издалека сжимаете существо за скелет, нанося повреждения его телу и при желании даже пытаетесь переместить его против воли. Эффект заклинания зависит от количества действий, которое вы потратите на Сотворение заклинания. Вне зависимости от количества потраченных действий цель проходит испытание Стойкости.

♦♦ (жестовый, словесный): вы сжимаете кулак, болезненно сдавливая кости цели и нанося 3d8 дробящего урона.
♦♦♦ (жестовый, реагент, словесный): аналогично варианту на два действия, но вы тянете цель за кости, перемещая её, как неуклюжую марионетку. Это считается эффектом принудительного перемещения.

pf2.ru
nuzjd

ПЫЛАЮЩИЙ КЛИНОК

Закливание 2

Редкий

Воллощение

Огонь

Добро

Источник Серия приключений Kingmaker. Руководство по спутникам
Традиции сакральная, первобытная
Сотворение ♦♦ Ж, С.
Длительность 1 минута

Из вашей свободной руки вырывается луч огненного света, напоминающий скимитар. В течение 1 минуты вы можете использовать одно действие, имеющее дескрипторы «атака» и «концентрация», чтобы испепелить противника пылающим клинком. Когда вы это делаете, совершите атаку заклинанием по цели в зоне досягаемости вашей безоружной атаки. При успехе пылающий клинок наносит 1d6 урона огнём плюс 1d6 урона добром плюс модификатор вашей характеристики для

pf2.ru
nuzjd

ОЧИСТИТЬ ВОЗДУХ

Закливание 2

Воздух

Концентрация

Манипуляция

Источник Ярость стихий
Традиции мистическая, сакральная, первобытная
Сотворение ♦♦
Дистанция 120 фт.; **Область** 30-фт. взрыв
Длительность 1 минута

Вы очищаете воздух в области, делая его чистым и пригодным для дыхания. Это устраняет вдыхаемые яды, загрязнение и прочие вредные вещества из воздуха, но не предотвращает будущее загрязнение. Этот эффект происходит немедленно; в течение действия заклинания оно предотвращает любое изменение состава воздуха загрязнением в области своего действия, включая предотвращение проникновения

pf2.ru
nuzjd

Повышенное (+2) Урон увеличивается на 3d8.
распластанной.
рыба, — она может предпочесть уласть и стать
пример, в бассейне с кислотой или за край об-
течь переместить цель в опасную область — на-
цено сделать её распластанной. Если вы пытае-
цель на расстоянии вплоть до 25 футов, после
вариант на три действия, то можете переместить
и слабость 2 на 1 раунд. Если вы использовали
Критический провал: цель получает полный урон
стать распластанной.
ремешения, цель может предпочесть уласть и
стояние вплоть до 15 футов. Чтобы избежать пе-
три действия, можете переместить цель на рас-
на 1 раунд. Если вы использовали вариант а
Провал: цель получает полный урон и слабость 1
стать распластанной.
перемещения, цель может предпочесть уласть и
переместить цель на 5 футов. Чтобы избежать
использовали вариант на три действия, можете
Успех: цель получает половинный урон. Если вы
критический успех: цель избегает эффекта.

Повышенное (4 kpyl) урон огнём уве-
личивается до 2d6. При критическом
успехе цель получает 1d6 постоянного
урона добром.
Повышенное (6 kpyl) урон огнём уве-
личивается до 3d6. При критическом
успехе цель получает 2d6 постоянного
урона добром.
Повышенное (8 kpyl) урон огнём уве-
личивается до 4d6. При критическом
успехе цель получает 3d6 постоянного
урона добром.

Повышенное (3 kpyl) область увеличи-
вается до 60 футов.
Повышенное (4 kpyl) область увеличи-
вается до 120 футов.
Повышенное (6 kpyl) область увеличи-
вается до 500 футов.
Повышенное (9 kpyl) область увеличи-
вается до 1 мили.
рыи находится в воде.
лет на любые токсичны в воздухе, кото-
ного для дыхания воздуха и не появи-
творение под водой не создаст припод-
ние не создаёт воздух, поэтому его со-
риторию, внутри области. Это заклина-
токсичного воздуха, окружающего тер-

Нежный бриз	Закливание 2	Пылающий арсенал	Закливание 2	Прижигание ран	Закливание 2	Огнеупорность	Закливание 2
ВоздухКонцентрацияИсцеление МанипуляцияЖизнь Источник Ярость стихий Традиции сакральная, оккультная, первобытная Сотворение ♦♦ Дистанция 60 фт.; Область 40-фт. взрыв Длительность 10 минут Лёгкий, успокаивающий ветерок проносится по области, облегчая отдых и восстановление. Проверки Медицины, совершаемые для помощи живым существам в области, получают бонус состояния +2. Любое живое существо в области также получает бонус состояния +2 к испытаниям против недугов и, если оно остаётся в пределах области pf2.ru nʹzjd	КонцентрацияОгоньМанипуляция Источник Ярость стихий Традиции мистическая, сакральная, первобытная Сотворение ♦♦ Дистанция 30 фт.; Цели 1 согласное существо Длительность 5 минут Пока вы способны творить магию, вы никогда не будете безоружны. Вы материализуете пылающую имитацию любого обычного простого или особого оружия в руке цели (или чём-то подобном, если цель способна иначе удерживать оружие). У цели должна быть свободная рука, чтобы держать оружие, иначе оно упадёт на землю в пространстве цели. Пылающее оружие действует как оружие +1 разящее, а тип его урона меняется на урон огнём. Тип урона нельзя изменить с помощью дескрипторов универсальное, модульное или подобных методов. Метательное оружие повторно материализуется в руке цели после завершения Удара. Если вы выбираете дистанционное оружие, использующее боеприпасы, владелец все равно должен перезарядить оружие, используя обычное количество действий, несмотря на то, что само оружие pf2.ru nʹzjd	КонцентрацияОгоньИсцеление Манипуляция Источник Ярость стихий Традиции мистическая, сакральная, первобытная Сотворение ♦♦ Дистанция 60 фт.; Цели до 5 согласных существ Длительность 1 минута Вы закрываете кровоточащие раны огнём. Любая цель, которая получает продолжительный урон от кровотечения может решить получить 1 урон огнём. Если она это делает, она может совершить дополнительную проверку на прекращение продолжительного урона, с пониженной за особенно эффективную помощь СЛ. Пока pf2.ru nʹzjd	КонцентрацияОгоньМанипуляция Источник Ярость стихий Традиции мистическая, сакральная, первобытная Сотворение 1 минута Дистанция касание; Цели 1 предмет весом 10 или меньше Длительность 1 час Вы предотвращаете проведение объектом-целью тепла и он не может воспламениться во время действия заклинания. Предмет получает устойчивость 10 против урона огнём. В добавок, эффекты с дескриптором «огонь» с предметом в качестве цели сначала должны преуспеть в проверке нейтрализации против вашей СЛ заклинания. Повышенное (4 круг) длительность 24 часа. pf2.ru nʹzjd				

Тепловая обработка	Закливание 2	Облачить в металл	Закливание 2	Гадание	Закливание 2	Кровавая месть	Закливание 2
Концентрация Огонь Манипуляция Источник Ярость стихий Традиции мистическая, сакральная, первобытная Сотворение 1 минута Дистанция касание; Цели до 1 галлона (примерно 3,8 литра) немагической жидкости или до 5 фунтов еды Длительность 1 час Вы тонко регулируете содержание неприятных на вкус, но полезных для здоровья ингредиентов в еде и питье, чтобы добавив их в пищу придать ей восстанавливающие и укрепляющие свойства. Выберите одно из преимуществ, перечисленных ниже. Любое существо, которое потребляет напиток или еду, ставшую целью заклинания, получает это преимущество. Этот объём пищи могут потребить до 10 существ. Тем не менее, существо не получает никаких дополнительных преимуществ за потребление более чем одной порции в период длительности pf2.ru ru'zjd	Концентрация Манипуляция Металл Источник Ярость стихий Традиции мистическая, сакральная, первобытная Сотворение ➡ Дистанция касание; Цели 1 металлический объект весом 5 или меньше который бесхозен или в распоряжении согласного существа Длительность 1 минута Вы временно сменяете внешнее покрытие металла в объекте соответствующим количеством обычного ценного металла из плана Металла. Вы также можете выбрать необычный или редкий металл, если он вам доступен, или, если ведущий дал вам доступ к нему. Объект функционирует, как предмет из данного металла, если предмет из такого металла был бы 2 уровня или ниже. Например, вы можете превратить кинжал в кинжал из холодного железа или в серебряный кинжал pf2.ru ru'zjd	Концентрация Манипуляция Предсказание Источник Основная книга игрока Традиции сакральная, оккультная Сотворение 10 минут Вы получаете смутное видение будущего. При сотворении заклинания вы спрашиваете, к чему приведут определённые ваши действия в ближайшем будущем. Закливание может заглянуть в будущее не далее чем на 30 минут и позволяет вам узнать мнение ведущего касательно исхода: благо, горе, смешанный результат (и благо, и горе) или ничто (действие не приведёт к особо значимым последствиям). Ведущий тайно совершает чистую проверку со СЛ 6. При провале вы всегда получаете ответ «Ничто», так что не pf2.ru ru'zjd	Проклятие Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, сакральная, оккультная Сотворение ➡; Условие существо наносит вам колющий или режущий урон или продолжительный урон от кровотечения; Требования вы можете получить кровотечение Дистанция 30 фт.; Цели спровоцировавшее существо Защита Воля; Длительность варьируется Вы проклинаете цель за то, что она имела наглость пролить вашу кровь. Цель получает 2d6 продолжительного урона от кровотечения и проходит испытание Воли. Критический успех цель избегает pf2.ru ru'zjd				
Повышенное (+4 КРУ) ваш интридентный дават возможность приписать тому, кто съест подожжённую пищу заклинания, кто съест дават преимущества по вашему выбору вместо одного. Временные [3] увеличиваются до 10, до 3, бонус против болезней увеличивается до +2, а длительность составляет 2 часа. Повышенное (+7 КРУ) [3] интридентный увеличивает все три преимущества. Временные [3] увеличиваются до 15, до 5, бонус против болезней увеличивается до +3, а длительность составляет 8 часов. Повышенное (+1) максимальный уровень предмета увеличивается на 2.	Повышенное (+2) продолжительный урон от кровотечения. Критический провал аналитический провал, но цель получает двойной продолжительный урон от кровотечения. Критический провал аналитический провал, пока кровотечение не прекратится. Критический провал аналитический провал, пока кровотечение не прекратится. Повышенное (+2) продолжительный урон от кровотечения. Критический провал аналитический провал, но цель получает двойной продолжительный урон от кровотечения. Критический провал аналитический провал, пока кровотечение не прекратится. Критический провал аналитический провал, пока кровотечение не прекратится.						

Спокойствие Заклинание 2	Избавление от недуга Заклинание 2	Очищение разума Заклинание 2	Создание еды Заклинание 2
Концентрация Эмоции Устранение Манипуляция Ментальный Источник Основная книга игрока Традиции сакральная, оккультная Сотворение ♦♦ Дистанция 120 фт.; Область 10-фт. взрыв Защита Воля; Длительность поддержки-ваемое до 1 минуты Вы заставляете успокоиться существ в области, делая их неагрессивными. Каждое существо проходит испытание Воли. Критический успех существо избегает эффекта. Успех проверки атак существа получают штраф состояния -1. Провал все действующие на существо	Концентрация Исцеление Манипуляция Источник Основная книга игрока Традиции сакральная, оккультная, первобытная Сотворение ♦♦ Дистанция касание; Цели 1 согласное существо Благая целительная магия устраняет эффекты токсинов и более сложных недугов. Выберите один недуг, от которого страдает цель: например, проклятие, болезнь или яд. Если недуг прогрессировал дальше стадии 1, снизьте стадию на 1. Это понижение можно применить лишь один раз к одному недугу, пока недуг не окажется полностью исцелён — тогда понижение можно будет применять снова. Хотя до этого понизить стадию недуга	Концентрация Исцеление Манипуляция Ментальный Источник Основная книга игрока Традиции сакральная, оккультная, первобытная Сотворение ♦♦ Дистанция касание; Цели 1 согласное существо Вы пытаетесь избавиться от влияния на разум цели. Совершите попытку нейтрализации одного эффекта на ваш выбор, который даёт цели одно из следующих состояний: испуг, ошеломление или панику. Если у вас не получилось нейтрализовать эффект, но вы смогли бы сделать это, будь круг нейтрализации ниже на 2, вместо этого вы подавляете эффект до начала вашего	Концентрация Манипуляция Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, сакральная, первобытная Сотворение 1 час Дистанция 30 фт. Вы создаёте достаточно еды, чтобы прокормить шесть существ среднего размера в течение дня. Еда безвкусная и неприглядная, но питательная. Через 1 день после сотворения несъеденная еда портится и становится непригодной. Существом небольшого размера еды обычно требуется в четыре раза меньше, чем средним (а маленьким существам — обычно в шестнадцать раз меньше), крупным же, напротив, — в 10 раз больше (а существам огромного размера — в 100 раз больше и так
pf2.ru nr'zjd	pf2.ru nr'zjd	pf2.ru nr'zjd	pf2.ru nr'zjd
повторно нельзя, повышенные варианты этого заклинания пытаются не-да-ть при каждом сотворении заклинания. Повышенное (3 круг) совершите попытку нейтрализации недуга, если это болезнь или яд. Повышенное (4 круг) совершите попытку нейтрализации недуга, если это болезнь, проклятие или яд. Повышенное (6 круг) добавьте в список состояний обречённость. Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок. следующего хода. Длительность эффекта не уменьшается, пока он подавлен. Это заклинание не может нейтрализовать или подавить болезнь, проклятия или состояния, являющиеся естественными для цели. Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление, замешательство и контроль. Повышенное (6 круг) добавьте в список состояний обречённость. Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.	Повышенное (4 круг) совершите попытку нейтрализации недуга, если это болезнь или яд. Повышенное (6 круг) добавьте в список состояний обречённость. Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.	Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление, замешательство и контроль. Повышенное (6 круг) добавьте в список состояний обречённость. Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.	Повышенное (4 круг) вы можете прокормить 12 существ среднего размера. Повышенное (6 круг) вы можете прокормить 50 существ среднего размера. Повышенное (8 круг) вы можете прокормить 200 существ среднего размера.

Тьма	Закливание 2	Ночное зрение	Закливание 2	Глухота	Закливание 2	Рассеивание магии	Закливание 2
Концентрация Тьма Манипуляция Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, сакральная, оккультная, первобытная Сотворение ♦♦♦ Дистанция 120 фт.; Область 20-фт. взрыв Длительность 1 минута Вы создаёте покров тьмы, не дающий свету проникнуть в область или возникнуть в ней. Свет не может проникнуть в область, а все немагические источники света, например факелы и фонари, не создают свет, когда находятся в области, даже если радиус их света выходит за её пределы. В области тьмы подавляется и магический свет, если его круг не превышает круга заклинания <i>тьмы</i>. Свет сквозь область	Концентрация Тьма Манипуляция Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, сакральная, оккультная, первобытная Сотворение ♦♦♦ Дистанция 120 фт.; Область 20-фт. взрыв Длительность 1 минута Вы создаёте покров тьмы, не дающий свету проникнуть в область или возникнуть в ней. Свет не может проникнуть в область, а все немагические источники света, например факелы и фонари, не создают свет, когда находятся в области, даже если радиус их света выходит за её пределы. В области тьмы подавляется и магический свет, если его круг не превышает круга заклинания <i>тьмы</i>. Свет сквозь область	Концентрация Манипуляция Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, сакральная, оккультная, первобытная Сотворение ♦♦ Дистанция 30 фт.; Цели 1 существо Защита Стойкость Вы лишаете цель слуха. Эффект зависит от результата испытания Стойкости цели, после чего она временно невосприимчива к этому эффекту на 1 минуту. Критический успех цель избегает эффекта. Успех цель получает глухоту на 1 раунд. Провал цель получает глухоту на 10 минут. Критический провал цель получает	Концентрация Манипуляция Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, сакральная, оккультная, первобытная Сотворение ♦♦ Дистанция 30 фт.; Цели 1 существо Защита Стойкость Вы лишаете цель слуха. Эффект зависит от результата испытания Стойкости цели, после чего она временно невосприимчива к этому эффекту на 1 минуту. Критический успех цель избегает эффекта. Успех цель получает глухоту на 1 раунд. Провал цель получает глухоту на 10 минут. Критический провал цель получает	Концентрация Манипуляция Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, сакральная, оккультная, первобытная Сотворение ♦♦ Дистанция 30 фт.; Цели 1 существо Защита Стойкость Вы лишаете цель слуха. Эффект зависит от результата испытания Стойкости цели, после чего она временно невосприимчива к этому эффекту на 1 минуту. Критический успех цель избегает эффекта. Успех цель получает глухоту на 1 раунд. Провал цель получает глухоту на 10 минут. Критический провал цель получает	Концентрация Манипуляция Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, сакральная, оккультная, первобытная Сотворение ♦♦ Дистанция 30 фт.; Цели 1 существо Защита Стойкость Вы лишаете цель слуха. Эффект зависит от результата испытания Стойкости цели, после чего она временно невосприимчива к этому эффекту на 1 минуту. Критический успех цель избегает эффекта. Успех цель получает глухоту на 1 раунд. Провал цель получает глухоту на 10 минут. Критический провал цель получает	Концентрация Манипуляция Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, сакральная, оккультная, первобытная Сотворение ♦♦ Дистанция 30 фт.; Цели 1 существо Защита Стойкость Вы лишаете цель слуха. Эффект зависит от результата испытания Стойкости цели, после чего она временно невосприимчива к этому эффекту на 1 минуту. Критический успех цель избегает эффекта. Успех цель получает глухоту на 1 раунд. Провал цель получает глухоту на 10 минут. Критический провал цель получает	Концентрация Манипуляция Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, сакральная, оккультная, первобытная Сотворение ♦♦ Дистанция 30 фт.; Цели 1 существо Защита Стойкость Вы лишаете цель слуха. Эффект зависит от результата испытания Стойкости цели, после чего она временно невосприимчива к этому эффекту на 1 минуту. Критический успех цель избегает эффекта. Успех цель получает глухоту на 1 раунд. Провал цель получает глухоту на 10 минут. Критический провал цель получает
pf2.ru nu'zjd	pf2.ru nu'zjd	pf2.ru nu'zjd	pf2.ru nu'zjd	pf2.ru nu'zjd	pf2.ru nu'zjd	pf2.ru nu'zjd	pf2.ru nu'zjd
Повышенное (4 круг) даже существа с ночным зрением (но не острым ночным зрением) крайне плохо видят в тьме, цели за ней для них считаются плохо видимыми.				глухоту навсегда.			

Защита от непогоды	Заклинание 2	Вечный свет	Заклинание 2	Чудесный скакун	Заклинание 2	Звуковой взрыв	Заклинание 2
Концентрация Манипуляция Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, сакральная, первобытная Сотворение 10 минут Дистанция касание; Цели 1 согласное существо Длительность до следующей вашей ежедневной подготовки Вы защищаете цель от опасных температур. Выберите сильный холод или сильную жару. Цель защищена от воздействия выбранной температуры (но не от лютого холода или лютой жары). Повышенное (3 круг) цель защищена и от сильного холода, и от сильной жары. Повышенное (5 круг) цель защищена от лютого холода, лютой жары, сильного холода и сильной жары.		Концентрация Свет Манипуляция Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, сакральная, оккультная, первобытная Сотворение ◆◆◆ Дистанция касание; Цели 1 драгоценный камень стоимостью 6 зм или больше Длительность неограниченная Вы касаетесь драгоценного камня, и он начинает сиять, создавая яркий свет выбранного вами цвета в радиусе 20 футов (и тусклый свет ещё на 20 футов). Заклинание немедленно прекращается, если драгоценный камень сломан.		Концентрация Манипуляция Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, сакральная, оккультная, первобытная Сотворение 10 минут Дистанция 30 фт.; Цели 1 существо Длительность 8 часов Вы создаёте фантастического скакуна крупного размера, ездить на котором может только цель. Скакун становится подручным цели, у него скорость 40 футов. Он может переносить цель вместе с любыми предметами, которые та несёт, но не других существ. Скакун использует КБ и испытания цели. Он уничтожен, если одновременно получает 10 и более урона, при этом заклинание прекращается. Повышенное (3 круг) скакун может		Концентрация Манипуляция Звук Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, сакральная, оккультная Сотворение ◆◆ Дистанция 30 фт.; Область 10-фт. взрыв Защита Стойкость Резкий взрыв шума наносит 2d10 урона звуком. Существа в области проходят испытание Стойкости. Критический успех существо избегает эффекта. Успех существо получает половину урона. Провал существо получает полный урон и глухоту на 1 раунд. Критический провал существо получает двойной урон, а также глухоту на 1	
pf2.ru ru'zjd		pf2.ru ru'zjd		pf2.ru ru'zjd		pf2.ru ru'zjd	
				ходить по воде, но должен завершать свой ход на твёрдой поверхности или погружаться в воду. Повышенное (4 круг) скорость скакуна — 60 футов, он может ходить по воде. Повышенное (5 круг) скорость скакуна — 60 футов, он может ходить по воде. Также у него скорость полёта 60 футов, но он должен завершать свой ход на твёрдой поверхности, чтобы не упасть. Повышенное (6 круг) наземная скорость и скорость полёта скакуна — 80 футов.		минуту и шок 1. Повышенное (+1) урон увеличивается на 1d10.	

Посмертный покой	Заклинание 2	Устойчивость к энергии	Заклинание 2	Озаряющий свет	Заклинание 2	Видение невидимого	Заклинание 2
Концентрация Манипуляция Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, сакральная, оккультная, первобытная Сотворение ♦♦ Дистанция касание; Цели 1 труп Длительность до следующей вашей ежедневной подготовки Цель не подвержена разложению и не может быть превращена в нежить. Если труп подвергается действию заклинания, которое требует, чтобы со смерти прошло не более определённого срока (например, возвращение к жизни), длительность посмертного покоя не включается в этот срок. Также это заклинание защищает тело от поедания простыми вредителями и насекомыми (например, личинками мух).	pf2.ru nr'zjd	Концентрация Манипуляция Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, сакральная, оккультная, первобытная Сотворение ♦♦ Дистанция касание; Цели 1 существо Длительность 10 минут Щит из энергии стихий защищает существо от энергетического урона одного из следующих типов на ваш выбор: звук, кислота, огонь, холод или электричество. Цель и всё её снаряжение получают устойчивость 5 к выбранному типу урона. Повышенное (4 круг) устойчивость увеличивается до 10, и вы можете брать целями 2 или менее существа. Повышенное (7 круг) устойчивость увеличивается до 15, и вы можете	pf2.ru nr'zjd	Концентрация Свет Манипуляция Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, сакральная, оккультная, первобытная Сотворение ♦♦ Дистанция 120 фт.; Область 10-фт. взрыв Защита Реакция; Длительность варьируется Область озаряет магический свет. Вы выбираете, каким будет свет, будь то бесцветное холодное пламя или переливающиеся огоньки. Существа, на которых подействовал свет, получают состояние растерянность. Если существо было невидимым, оно становится плохо видимым вместо невидимого. Если существо было плохо видимым по иной причине, оно перестаёт быть	pf2.ru nr'zjd	Концентрация Манипуляция Разоблачение Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, сакральная, оккультная Сотворение ♦♦ Длительность 10 минут Ваш взгляд находит невидимых существ и духов и проникает сквозь иллюзии. Вы можете видеть невидимых существ, как если бы они не были невидимыми: они выглядят размытыми и считаются для вас плохо видимыми (также их сложно опознать). Вы также видите бестелесных существ вроде привидений, которые погрузились в объекты на 10 и менее футов от их поверхности, как размытые образы.	pf2.ru nr'zjd
Повышенное (5 круг) длительность заклинания — неограниченная, но оно требует одно дополнительное действие для сотворения и получения стоимости (балъзамировочная жидкость на 6 зм).		Выбирать целями 5 или менее существ.		плохо видимым. Критический успех цель избегает эффекта. Успех свет действует на существо 2 раунда. Провал свет действует на существо 1 минуту. Критический провал свет действует на существо 10 минут.		Заклинание также даёт вам бонус состояния +2 к проверкам для разоблачения иллюзий. Повышенное (5 круг) длительность заклинания — 8 часов.	

Кровные узлы		Закливание 2		Тишина		Закливание 2		Крепкое тело		Закливание 2		Призрачное оружие		Закливание 2			
Концентрация		Манипуляция		Иллюзия		Манипуляция		Незаметное		Концентрация		Исцеление		Манипуляция			
Жизнь												Освященный		Дух			
Источник Основная книга игрока Традиции сакральная Сотворение ♦♦ Дистанция 30 фт.; Цели 1 существо Длительность 10 минут		Вы временно соединяете свою жизненную сущность с жизненной сущностью цели. Защищённое существо получает только половину урона от любых эффектов, наносящих урон ПЗ, оставшийся урон получаете вы. Когда вы получаете урон через эту связь, вы не применяете к нему ни устойчивости, ни уязвимости, ни иные способности, а просто теряете ПЗ. Заклинание прекращается, если вы и защищённое существо оказываетесь на расстоянии более 30 футов друг от друга. Если ваши		Источник Основная книга игрока Традиции сакральная, оккультная Сотворение ♦♦ Дистанция касание; Цели 1 согласное существо Длительность 1 минута		Цель не издаёт звуков, существа не могут её заметить при помощи одного только слуха. Цель не может совершать атаки звуком или действия с дескриптором «слух», а также творить заклинания без дескриптора «незаметное» (из-за необходимости в магических словах).		Повышенное (4 круг) заклинание создаёт ауру в 10-футовой эманации вокруг существа, которого коснулись. Любые звуки, издаваемые в области или		Источник Основная книга игрока Традиции сакральная, оккультная, первобытная Сотворение ♦♦ Дистанция касание; Цели 1 согласное существо		Вы посылаете всплеск целительной энергии, восстанавливающий тело цели. Совершите попытку нейтрализации одного эффекта на ваш выбор, который даёт цели одно из следующих состояний: глухоту, растерянность, слабость, слепоту или тошноту. Если у вас не получилось нейтрализовать эффект, но вы смогли бы сделать это, будь круг нейтрализации ниже на 2, вместо этого		Источник Основная книга игрока Традиции сакральная, оккультная Сотворение ♦♦ Дистанция 120 фт.; Цели 1 существо Защита КБ; Длительность поддерживаемое до 1 минуты		Вы создаёте призрачное магическое отражение одного оружия, которое вы носите или используете, и отправляете его в атаку. Совершите проверку атаки заклинанием против КБ цели, нанося 2d8 урона при успехе (двойной урон при критическом успехе). Тип урона соответствует выбранному оружию (или любому из доступных, если оружие универсальное). Атака наносит урон	
pf2.ru		nuzjd		pf2.ru		nuzjd		pf2.ru		nuzjd		pf2.ru		nuzjd			
ПЗ или ПЗ цели снижаются до 0, примените оставшийся урон, после чего заклинание прекращается.		ПЗ или ПЗ цели снижаются до 0, примените оставшийся урон, после чего заклинание прекращается.		ПЗ или ПЗ цели снижаются до 0, примените оставшийся урон, после чего заклинание прекращается.		ПЗ или ПЗ цели снижаются до 0, примените оставшийся урон, после чего заклинание прекращается.		ПЗ или ПЗ цели снижаются до 0, примените оставшийся урон, после чего заклинание прекращается.		ПЗ или ПЗ цели снижаются до 0, примените оставшийся урон, после чего заклинание прекращается.		ПЗ или ПЗ цели снижаются до 0, примените оставшийся урон, после чего заклинание прекращается.		ПЗ или ПЗ цели снижаются до 0, примените оставшийся урон, после чего заклинание прекращается.			
Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.			
Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.			
Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.			
Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.			
Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.			
Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.			
Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.			
Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.			
Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.			
Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.			
Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.			
Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.			
Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.			
Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.			
Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.			
Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.			
Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.			
Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.			
Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.			
Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.			
Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.			
Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.			
Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.			
Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.			
Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.			
Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.			
Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.			
Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.			
Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.			
Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.			
Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.			
Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.			
Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.			
Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.			
Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.			
Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.			
Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.			
Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.			
Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.			
Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.			
Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.			
Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.			
Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.			
Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.			
Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.			
Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.			
Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.			
Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.			
Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.		Повышенное (4 круг) добавьте в список состояний замедление и истощение.			
Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.		Повышенное (8 круг) добавьте в список состояний шок.			

Состояние Закливание 2	Устойчивая опора Закливание 2	Перевод Закливание 2	Дыхание под водой Закливание 2
Концентрация Обнаружение Манипуляция Источник Основная книга игрока Традиции сакральная, оккультная, первобытная Сотворение ♦♦ Дистанция касание; Цели 1 согласное живое существо Длительность до следующей вашей ежедневной подготовки Пока вы и цель живы и на одном плане бытия, вы всегда знаете, в каком состоянии сейчас цель. Вы знаете, в каком направлении и на каком расстоянии от вас находится цель и какие состояния на неё действуют. Повышенное (4 круг) дистанция заклинания увеличивается до 30 футов, и вы pf2.ru ru'zjd	Концентрация Исцеление Манипуляция Источник Основная книга игрока Традиции сакральная, оккультная, первобытная Сотворение ♦♦ Дистанция касание; Цели 1 согласное существо Вы возвращаете конечностям цели подвижность. Совершите попытку нейтрализации одного эффекта на ваш выбор, который даёт цели одно из следующих состояний: захват, неуклюжесть или паралич. Если у вас не получилось нейтрализовать эффект, но вы смогли бы сделать это, будь круг нейтрализации ниже на 2, вместо этого вы подавляете эффект до начала вашего следующего хода. Длительность эффекта не уменьшается, пока он подавлен. pf2.ru ru'zjd	Концентрация Манипуляция Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, сакральная, оккультная Сотворение ♦♦ Дистанция 30 фт.; Цели 1 существо Длительность 1 час Цель становится способна понимать один язык, который слышит или читает, когда вы творите заклинание. Заклинание не даёт ей возможность понимать зашифрованные тексты, витиеватые метафоры и тому подобное (по усмотрению ведущего). Если цель может слышать несколько языков и знает это, она может выбрать, какой язык хочет понимать; в противном случае язык определяется случайным образом. pf2.ru ru'zjd	Концентрация Манипуляция Вода Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, сакральная, первобытная Сотворение 1 минута Дистанция 30 фт.; Цели 5 или менее существ Длительность 1 час Цели могут дышать под водой. Повышенное (3 круг) длительность увеличивается до 8 часов. Повышенное (4 круг) длительность увеличивается до следующей вашей ежедневной подготовки. pf2.ru ru'zjd

Хожение по воде			Заклинание 2			Когти выдры			Заклинание 2			Неслыханная щедрость			Заклинание 2			Последняя жертва			Заклинание 2														
Концентрация			Манипуляция			Вода			Холод			Концентрация			Манипуляция			Концентрация			Огонь			Манипуляция											
Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, сакральная, первобытная Сотворение ♦♦ Дистанция касание; Цели 1 существо Длительность 10 минут									Источник Рёв дикой природы Традиции сакральная, первобытная Длительность 1 час									Источник Основная книга игрока 2 Традиции мистическая, сакральная, оккультная Сотворение ♦♦ Дистанция 30 фт.; Цели 1 существо Защита Воля; Длительность варьируется									Источник Основная книга игрока 2 Традиции мистическая, сакральная, оккультная, первобытная Сотворение ♦♦ Дистанция 120 фт.; Цели 1 существо с дескриптором «подручный», призванное или под вашим постоянным контролем. Защита обычное испытание Реакции								
Цель может ходить по поверхности воды и других жидкостей, не погружаясь в них. При желании цель может нырнуть под воду, но это потребует обычного Плавания. Заклинание не даёт цели способности дышать под водой.									Между вашими пальцами вырастают перепонки, а ногти превращаются в ужасные когти. На время действия заклинания вы получаете бонус состояния +1 к проверкам Атлетики для Плавания и безоружную атаку когтями. Это атака с дескрипторами «быстрое», «фехтовальное», «безоружное» наносящая 1d4 режущего урона и дополнительно 1d6 урона холодом.									Вы прославляете добродетель щедрости, побуждая цель расстаться со своим имуществом. Цель проходит испытание Воли. Если у неё при себе нет никаких предметов, заклинание тратится впустую. Критический успех цель избегает эффекта. Успех цель сопротивляется эффекту и получает шок 1. Провал в свой следующий ход до совершения каких-либо иных действий цель должна подарить ближайшему существу один из предметов в её распоряжении на свой									Вы перегружаете энергетический канал между собой и своим подручным, заставляя подручного взорваться. Цель немедленно уничтожается, а существа в пределах 20 футов от неё получают 6d6 урона огнём (обычное испытание Реакции). Если цель обладает дескрипторами «вода» или «холод», заклинание вместо этого наносит урон								
Повышенное (4 круг) дистанция увеличивается до 30 футов, длительность — до 1 часа, и вы можете выбрать целями 10 или менее существ.									Повышенное (+3) дополнительный урон холодом увеличивается на 1d6.																										
pf2.ru nuzjd									pf2.ru nuzjd									pf2.ru nuzjd									pf2.ru nuzjd								
																		выбор. Если единственный имеющийся у неё предмет оказывается тот, что она использует для самоащиты, например оползать во время сражения, она может получить шок на 1 разуд, чтобы не отдавать предмет. Если вполне может потреться, автоматически провалится и отменит эффект контроля.									Повышенное (+1) урон увеличивается на 2d6.								

Голод упыря	Закливание 2	Фонарь жнеца	Закливание 2	Чутьё на духов	Закливание 2	Внезапное увядание	Закливание 2
Концентрация Проклятие Манипуляция Ментальный		Аура Концентрация Смерть Свет Манипуляция		Концентрация Обнаружение Манипуляция Ментальный		Концентрация Манипуляция Пустота	
Источник Основная книга игрока 2 Традиции сакральная, оккультная Сотворение ♦♦ Дистанция касание; Цели 1 существо Защита Воля; Длительность варьируется Вы касаетесь цели, чтобы вызвать у неё непреодолимое желание есть сырое мясо. Цель проходит испытание Воли. Критический успех цель избегает эффекта. Успех цель получает тошноту 1 от неожиданного чувства голода. Провал цель получает тошноту 2 и не может снизить значение этого		Источник Основная книга игрока 2 Традиции сакральная, оккультная, первобытная Сотворение ♦♦ Область 5-фт. ая эманация Защита Стойкость; Длительность 1 минута Вы призываете призрачный фонарь, который направляет живых к смерти, а не жить к истинной смерти. Он создаёт яркий свет в 5-футовой эманации (и тусклый свет ещё на 10 футов). Фонарь нематериален и парит рядом с вами, подвешенный к эфемерной, скелетной руке. Живые существа и нежить в области, когда вы Сотворяете заклинание, или которые входят в область позже, должны пройти испытание Стойкости. Живые существа,		Источник Основная книга игрока 2 Традиции сакральная, оккультная Сотворение ♦♦ Область 30-фт. ая эманация Длительность 10 минут Вы распахиваете свой разум, чтобы лучше ощущать присутствующих рядом духов. Даже не совершая Обыск, вы можете пройти проверку для обнаружения видений и духов в области. Вы получаете бонус состояния +1 к следующим проверкам, связанным с видениями и духами: проверкам Внимания для Поиска, попыткам Вспомнить информацию, проверкам навыков для определения причины их		Источник Основная книга игрока 2 Традиции сакральная, первобытная Сотворение ♦♦ Дистанция 120 фт.; Область 20-фт. взрыв Защита обычное испытание Стойкости Вы ускоряете процессы гниения и разложения в выбранном месте. Все живые существа в области получают 2d10 урона пустотой (обычное испытание Стойкости). Существа под эффектом болезни получают ситуативный штраф -2 к этому испытанию. Вы также можете направить увядание на все растения небольшого и маленького размера в области (кроме существ), уничтожая немагический подлесок и всю созданную им	
pf2.ru nr'zjd		pf2.ru nr'zjd		pf2.ru nr'zjd		pf2.ru nr'zjd	
состояния ниже 1 до тех пор, пока не съест немного сырого мяса. Если существо не может заполучить сырое мясо, оно может откусить часть трупа в своей зоне досягаемости с помощью взаимодествия. Критический провал аналогичен провалу, но цель не может снизить значение тошноты ниже 2 до тех пор, пока не съест сырое мясо.		которые проваливают испытание Стойкости, получают только половину обычного преимущества от эффектов исцеления, находясь в области. Нежить в области, которая проваливает испытание Стойкости, получает слабость 1, пока находится в области. Существо, покинувшее область действия заклинания после прохождения испытания, использует тот же результат, если входит в неё снова. Один раз за ход, начавшая со следующего после сотворения <i>фонаря жнеца</i> раунда, вы можете Поддержать заклинания, чтобы увеличить радиус эманации в 5 футов. Когда вы это делаете, вы составляете существ в области и пройти испытание Стойкости от эффекта <i>фонаря жнеца</i>, если оно не сделали этого ранее.		Повышенное (6 кпул) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки. Существование, а также проверка на выков для обезвреживания видений. Кроме этого, вы получаете бонус состояния +1 к КБ и испытаниям против видений и духов. Повышенное (6 кпул) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.		пересеченную местность, плохую видимость и укрытия. Это заклинание пытается нейтрализовать все магические эффекты на растениях перед тем, как заставить их завянуть. Повышенное (+1) урон увеличивает на 1d10.	

Боязнь солнца	Заклинание 2
Концентрация Манипуляция Источник Сакральные таинства Традиции мистическая, сакральная, оккультная, первобытная Дистанция 30 фт.; Цели 1 существо Защита Стойкость Вы делаете зрение существа чрезвычайно чувствительным. Существо подвержено испытанию Стойкости. После этого существо временно невосприимчиво на 1 минуту. Критический успех существо избегает эффекта Успех существо получает состояния растерянность на 1 раунд. Провал существо получает состояния растерянность на 1 минуту. Критический провал существо получает световую слепоту на 1 минуту.	Концентрация Свет Манипуляция Источник Сакральные таинства Традиции мистическая, сакральная, оккультная, первобытная Дистанция 120 фт.; Область 20-фт. взрыв Защита Стойкость; Длительность 1 минута Вы создаёте область яркого света. Существа со световой слепотой, которые были ослеплены <i>блистательным полем</i> и остаются в области должны пройти испытание Стойкости в начале своего хода. При провале, существо остаётся ослеплённым на 1 раунд; это эффект устранения. Это заклинание также подавляет магическую темноту равную вашему кругу заклинания <i>блистательное поле</i> или ниже.
pf2.ru ru:zjd	pf2.ru ru:zjd
Повышенное (6 круг) Вы можете взять 10 или менее существ. Если существо уже подвержено воздействию яркого света, оно мгновенно слепнет до конца своего следующего хода, так как оно ещё не привыкло к своей недавно полученной световой слепоте.	Повышенное (4 круг) Существа, видимые через область заклинания плохо видны существам вне области. Существа со световой слепотой могут оставаться ослеплёнными полем пока поле им видно, даже когда они находятся вне поля.

